



REGULAMIN

GRA TERENOWA „Na spotkanie ze Smokiem”

1. Na spotkanie ze Smokiem” jest grą terenową o charakterze upowszechniającym wiedzę historyczną o Zespole Pałacowo-Parkowym w Żmigrodzie, promującą aktywne spędzanie czasu wolnego.
2. Pomysłodawcą i twórcą gry terenowej „Na spotkanie ze Smokiem” jest Anna Hupa.
3. Gra organizowana jest w ścisłej współpracy z Towarzystwem Miłośników Ziemi Żmigrodzkiej.
4. Gra terenowa odbywa się na terenie Zespołu Pałacowo-Parkowego w Żmigrodzie w ramach imprezy - VII Festiwal Kwiatów w Żmigrodzie.
5. Trasa gry to około 2 kilometry spokojnego marszu, który może być zrealizowany w dowolnym czasie między godz. 11:00, a 16:00 podczas trwania VII Festiwalu Kwiatów, czyli w dniu 20.06.2021 r.
6. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Zasady gry:
 - a. Na terenie Zespołu Pałacowo-Parkowego w Żmigrodzie ukryto 12 punktów z zadaniami do wykonania.
 - b. Celem graczy jest odnalezienie wszystkich punktów z zadaniami posiłkując się mapą terenu, wykonanie zadań według instrukcji, wpisanie prawidłowych odpowiedzi w kartę odpowiedzi oraz wystanie wykonanych zdjęć pod wskazany adres e-mail.
 - c. Nie obowiązują limity wieku dla graczy, jednakże osoby poniżej 14 roku życia biorą udział w Grze tylko w towarzystwie opiekuna pełnoletniego, który podpisuje się na karcie odpowiedzi.
 - d. Gra odbywa się pieszo.
 - e. Karty z odpowiedziami muszą zostać zwrócone do Organizatora do godz. 16:00 w dniu 20.06.2021 r.
 - f. Wykonane zdjęcia należy przestać na e-mail aniahupa@interia.pl do 23.06.2021 r., czyli do 3 dni od momentu oddania karty z odpowiedziami.
 - g. Karty z odpowiedziami bez przestanych zdjęć lub zdjęciami przestаныmi po wyznaczonym terminie uznaje się za nieważne.
 - h. Oddanie wypełnionych kart i przestanie na adres mailowy wykonanych zdjęć jest równoznaczne z udzieleniem zgody na publikację zdjęć oraz wykorzystanie wizerunku osób znajdujących się na tym zdjęciu na stronie Towarzystwa Miłośników Ziemi Żmigrodzkiej oraz profilu Towarzystwa na portalu społecznościowym Facebook.
 - i. Spośród uczestników, którzy oddadzą prawidłowo wypełnione karty odpowiedzi, wyłoniona zostanie osoba, której karta wraz z przestаныmi zdjęciami uzyskają największą liczbę punktów.
 - j. Niezależnie od ilości graczy w drużynie, wygrać można tylko jeden pakiet nagród czy gadżetów (obowiązuje zasada "jedna karta odpowiedzi - jeden pakiet nagród").
 - k. Wszelkie wątpliwości i protesty w związku z przebiegiem Gry powinny być zgłaszane do Organizatora niezwłocznie i nie później niż do 2 dni po ogłoszeniu zwycięzcy Gry.
8. Karta odpowiedzi jest nieważna, jeśli:
 - a. została oddana w punkcie informacyjnym po godz. 16:00;
 - b. jest uzupełniona w sposób nieczytelny;
 - c. nie zostało uzupełnione pole z imieniem i nazwiskiem osoby startującej lub pełnoletniego opiekuna.
9. Podczas trwania gry, dzieci i młodzież do lat 18. muszą pozostawać pod opieką pełnoletnich opiekunów.
10. Opiekunowie ponoszą odpowiedzialność za ewentualne szkody wyrządzone przez dzieci w trakcie gry innym graczom, uczestnikom Festiwalu, ich mieniu oraz mieniu organizatora.
11. Organizator nie bierze odpowiedzialności za szkody i urazy powstałe w trakcie realizowania Gry.
12. Gracze zobowiązani są do zachowania uczciwości i zasad fair play w stosunku do innych graczy.
13. Decyzje komisji oceniającej karty odpowiedzi są nieodwołalne.
14. Organizator zastrzega sobie prawo wyłącznej interpretacji niniejszego regulaminu.
15. Informacje o zasadach Gry i regulaminie można uzyskać w dniu Festiwalu w punkcie Informacyjnym.
16. Biorąc udział w grze, gracze lub ich pełnoletni opiekunowie oświadczają, iż zapoznali się z regulaminem.

Imię i nazwisko uczestnika:

Opiekun pełnoletni osób poniżej 14 roku życia:

.....

.....

Telefon kontaktowy:

